國 立 臺 南 大 學

數位學習科技學系碩士班

**碩  士  論  文**

反思性引導機制融入虛擬實境教材對學生的歷史概念轉換與學習成效之影響

The impact of the reflective guidance mechanism integrated into virtual reality teaching materials on students' historical concept transformation and learning effectiveness

指 導 教 授：伍柏翰博士

研   究   生：吳信霆

**中華民國一一三年六月  
生成式AI融入VR之互動內容，使用Unity、C#、Git、ADB、FireBase、Blender、CSP。製作結合生成式AI之VR或一般互動內容，如節奏射擊模擬、VR角色扮演互動內容。C#驅動軟體、Git版本控制、ADB設定VR頭戴裝置權限。Blender建模。FireBase控制後端。**